

## Regelwerk – Charakter Cosplay Wettbewerb

Mit der Anmeldung zum Wettbewerb erklärt sich die teilnehmende Person mit diesen Regeln einverstanden.

Die Leitung behält sich vor, bei einem Regelverstoß Personen vom Wettbewerb auszuschließen.

---

### Teilnahmebedingungen

1. Die Teilnehmer:innen müssen mindestens **7 Jahre alt** sein.  
Minderjährige müssen **in Begleitung einer Aufsichtsperson** bleiben.  
Die Aufsichtsperson darf mit in den **Backstage Bereich**, soll sich aber nur bei der minderjährigen Person aufhalten.
2. **Einzelauftritt** (1 Person):
  - **Maximale Dauer:** 3 Minuten
3. **Duo-Auftritt** (2 Personen):
  - **Maximale Dauer:** 5 Minuten
  - Beide Personen müssen aktiv an der Performance teilnehmen.
  - Wenn eine Person nur Zureicharbeiten übernimmt, gilt das Einzelzeitlimit.
4. **Gruppenauftritt** (ab 3 Personen):
  - **Maximale Dauer:** 7 Minuten
  - Alle müssen aktiv teilnehmen.
  - Passive Mitglieder gelten als Stagehands – dann gilt das Duo-Zeitlimit.
5. Die **Zeitlimits sind Maximalzeiten**, dürfen aber unterschritten werden.
6. Technische Verzögerungen während des Auftritts werden **nicht negativ gewertet**.

---

### Helfer und Stagehands

7. Stagehands (Helfer:innen) sind **erlaubt**, dürfen aber die Performance **nicht wesentlich beeinflussen**.
  - Aktive Stagehands werden als Teil der Gruppe **mitbewertet**.

---

### Bewertungskriterien

8. **Nur die Live-Performance auf der Bühne wird bewertet.**
9. Auch **gekaufte oder von Dritten angefertigte Kostüme** sind zugelassen.
10. **Crossover** sind erlaubt (z. B. Charaktere aus verschiedenen Medien in einer Gruppe).
11. **Gijinkas, Genderbends und Varianten** sind erlaubt, wenn es ein Referenzbild gibt.
  - Bei fehlendem Bild: bitte ein Bild des Charakters *und* des Kostüms mitschicken.
  - **Eigenkreationen** (selbsterdachte Charaktere/Outfits) sind **nicht erlaubt**.

## Bühnenregeln

### 12. Verboten auf der Bühne:

- Flüssigkeiten jeglicher Art
- Herabwürdigungen realer Personen
- Nicht geprüfte Waffen
- Jugendgefährdende / politische Gesten
- Übertriebene Gewalt oder Sexualität
- Zu freizügige Kostüme (Intimbereich & Po müssen bedeckt sein – **für alle Geschlechter**)

13. Die Performance ist frei gestaltbar, solange sie **jugendfrei** bleibt und die Regeln einhält.

14. Der Inhalt der Performance muss in **1–3 Sätzen beschrieben** und bei der Anmeldung mitgeschickt werden.

15. Der Schwerpunkt der Bewertung liegt auf der **darstellerischen Leistung**:

- Mimik, Gestik, Körperhaltung, Sprechweise
- Interaktion mit anderen Cosplayer:innen

---

## Bühnenbild, Requisiten & Waffen

16. **Requisiten/Bühnenbild** sind erlaubt.

- Fotos davon bitte bei der Anmeldung mitschicken
- **Auf- und Abbau max. 1 Minute**
- Helfer:innen dürfen mitgebracht werden, Cosplayteam stellt Helfer zur Verfügung

17. **Waffen**:

- Müssen beim Einlass von der AniNite-Security überprüft werden
  - Dürfen **nicht echt oder gefährlich** sein
  - Müssen bei Anmeldung **mit Referenzbild + Foto** angegeben werden
  - Unangemeldete Waffen = Verstoß!
  - Am Tag des Auftritts: Waffe bei Waffenkontrolle anmelden & falls dort gelagert, nach Show wieder abgeben. Bei Missachtung erfolgt Platzverweis & Ticketentzug
  - Nicht zugelassene Waffen beeinträchtigen **die Jurybewertung nicht**.
  - **Die Entscheidung der Security ist endgültig.**
-

**Technik: Musik, Licht, Mikro**

18. Bei der Anmeldung müssen folgende Dateien mitgeschickt werden:

- **Referenzbild** des Charakters
- Weitere Bilder & Musik (falls gewünscht)
- Alles klar erkennbar beschriftet

**19. Musik:**

- MP3-Datei, idealerweise fertig geschnitten
- Bei gezieltem Einsatz: **Regieanweisung als PDF/Word beilegen**
- Änderungen spätestens **3 Tage vor Veranstaltungsbeginn** melden
- Ohne Musik-Datei = es werden **nur Mikros bereitgestellt**

20. **Licht/Special Effects:** Eingeschränkt möglich – vorher bitte abklären.

**21. Mikrofone:**

- Headsets bei Anmeldung angeben (wegen Zeit für Verkabelung)
- Handmikros werden gestellt und übergeben
- Technik bedient alle Einstellungen – bitte keine Knöpfe selbst betätigen

**22. Mikro-Regie:**

- Mikros funktionieren erst **auf der Bühne**
- Aus dem Off Gesprochenes = MP3-Datei mit Regieanweisung beilegen
- Performance muss mit Regieanweisungen übereinstimmen

23. Cosplayer:innen haften für **Schäden an Technik**, die sie verursachen.

**24. Bei Kämpfen/Stürzen:**

- Handmikros werden vergeben
- Diese müssen vor dem Kampf **sorgsam abgelegt oder übergeben** werden

---

**Anmeldung**

25. Anmeldung ist der 01.August 2025 23:59

26. Anmeldung erfolgt über ein **Anmeldeformular**.

27. Bei Gruppenanmeldung: **Teamleader** meldet alle Mitglieder mit an.

28. Eine Anmeldung ist erst **gültig**, wenn eine **Bestätigung vom Cosplayteam** erfolgt ist.